Dordtse locaties uit *Magnetar* en *Supernovae*

Een aantal van de personages uit *Magnetar* komen oorspronkelijk uit Dordrecht. Hoewel *Magnetar* zich wat het 'Nederlandse deel' betreft voornamelijk afspeelt in Leiden, speelt zich ook één hoofdstuk af in Dordrecht. In het onofficiële prequel *Supernovae (te midden van witte dwergen)* speelt een groter deel zich af in Dordt.

Magnetar

Wil je een deel van de route van een van de personages volgen? Begin dan op het **station** van Dordrecht. Om het helemaal zo te doen zoals het betreffende personage, kun je een OV-fiets huren.

- Ga vanaf het station rechtdoor over de Stationsweg, die overgaat in de Johan de Wittstraat en neem op de rotonde de eerste afslag (rechtdoor).
- Volg de Johan de Wittstraat langs de MediaMarkt en de Çigköftem (aanrader!) en maak een flauwe bocht naar rechts het Bagijnhof op. Deze gaat op een gegeven moment over in de Visstraat.
- Ga over de Visbrug en sla daarna linksaf de Groenmarkt op.
  Tip: *als je hier rechtsaf slaat, kom je langs Visser's Poffertjes (vlak voor het Scheffersplein aan je linkerhand). Ik ben nog nooit lekkerdere poffertjes tegengekomen!*
- Volg de Groenmarkt. Deze gaat na een poosje over in de Grotekerksbuurt. Je ziet de **Grote Kerk** met zijn imposante, ietwat scheve en (daardoor) nooit afgemaakte toren al liggen. Eens in de (ongeveer) vijf jaar worden hier de beiaardwerken van de Dordtse componist, dirigent en pianist Kors Monster gespeeld. Samen met o.a. Kees Buddingh' was hij een van de zogeheten 'Vier Zonen van Dordrecht'.
- Sla rechtsaf de Lange Geldersekade op en dan meteen weer rechtsaf de Houttuinen op.
- Vervolg je weg op de Varkenmarkt, sla linksaf de Aardappelmarkt op en vervolgens voor de brug de Kuipershaven op.
- Volg deze weg langs het water tot je bij een splitsing komt. Houd hier links aan en ga verder het Groothoofd op. Rijd of loop nog een stukje door om het **Drierivierenpunt** te kunnen bekijken, waar de **Oude Maas**, de **Noord** en de **Beneden Merwede** bij elkaar komen.

Voor de rest van de route ga je de binnenstad uit en de polder in. Op de fiets kun je via de wijk **Sterrenburg** fietsen (navigeer bijv. op Albert Heijn Slangenburg en volg dan het fietspad langs het water naar het zuiden).

- Ga vanaf de Slangenburg over een bruggetje de Wieldrechtse Zeedijk op, linksaf richting de Schenkeldijk.
- Sla op de kruising rechtsaf de Oude Veerweg op en rijd door tot je bij de parkeerplaats bij de **Viersprong** komt. Daar vind je ook **Paviljoen de Viersprong**. Daar ben ik echter al zeker 25 jaar niet geweest, dus ik durf niets te zeggen over het menu en de kwaliteit! Het strandje dat er vroeger was, is tegenwoordig helaas afgezet.

Met de auto kun je direct op 'Parkeerplaats de Viersprong' navigeren.

Eén specifieke locatie uit *Magnetar* (waar ik vanuit spoileroogpunt verder niets over zeg) kun je vinden door voorbij Paviljoen de Viersprong te lopen en rechtsaf de Noorderelsweg op te gaan. Loop rechtdoor tot je aan je rechterhand een brug ziet en sla rechtsaf. Vlak voor de brug, aan je linkerhand, is de locatie waar Leander en Kasper in het gras zaten en uitkeken over het water.

***Tip:** bij de Viersprong is tegenwoordig een speelbos. Het hele bos (De Elzen) is trouwens ook een aanrader! Ik heb hier heel wat tijd doorgebracht op een paardenrug.*

Supernovae (te midden van witte dwergen)

In *Supernovae* worden maar een paar locaties bij naam genoemd:

- Kate en Kasper fietsen aan het begin over de Reeweg, vanaf het Halmaheiraplein richting de Vrieseweg. Daar wordt Kasper zich voor het eerst bewust van de aura van een heel sterke, hem onbekende meta (of 'magiër', zoals ze het toen nog noemden).
- In hun schoolpauzes gaan Kasper, Kate en Leander regelmatig naar **Park Merwestein**. Dat zegt waarschijnlijk genoeg over naar welk (niet bij naam genoemd) 'klein gymnasium' zij met z'n drieën gingen.
- Een bepaald personage overlijdt in het **Albert Schweitzer-ziekenhuis.**
- In het allerlaatste stukje van *Supernovae* liggen Kate en Kasper op het gras bij het **Wantijbad**, een buitenzwembad.